



we
make
machines
see

Machen Sie die Welt sicherer durch den Einsatz von Artificial Intelligence.

Als Partner für Künstliche Intelligenz und Sensorik entwickeln und vermarkten wir Hard- und Softwarelösungen für Autonomes Fahren, die Fertigungsindustrie sowie den Öffentlichen Verkehr.

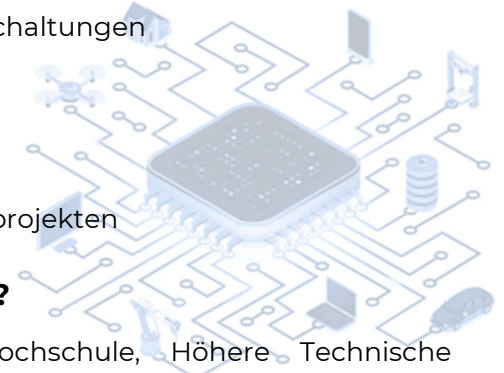
www.eyyes.com

Für unseren Standort bei **Dresden/DE** und **bei Krems/AT** suchen wir eine/n

Hardware - Entwickler (m/w/d)

Ihre Energie verwenden Sie gerne für die genannten **Hauptaufgaben?**

- Design, Simulation und Layout von elektronischen Schaltungen
- Inbetriebnahme von Muster Baugruppen
- Durchführung von Tests an Hardware
- Erstellung von Dokumentationen
- Durchführung von Reviews
- Projektmitarbeit bei Forschungs- und Entwicklungsprojekten



Ihre Qualifikationen decken sich mit unserem genannten **Profil?**

- Abgeschlossene Ausbildung (Universität, Fachhochschule, Höhere Technische Lehranstalt) in der Elektrotechnik, Elektronik, Nachrichtentechnik oder Mechatronik
- Berufserfahrung im Bereich Elektronikentwicklung wünschenswert
- Erfahrung in der Implementierung, Simulation und Verifizierung von Schaltungen (bevorzugt mit ALTIUM Designer)
- Teamfähigkeit und gute Kommunikationsfähigkeiten
- Gute Deutsch- und Englischkenntnisse in Wort und Schrift

Werden Sie Teil unseres Teams von internationalen Top-Experten und gestalten Sie die Zukunft gemeinsam mit uns! **Unsere Jobs bieten Ihnen:**

- Interessante Projekte und spannende Herausforderungen im Bereich der künstlichen Intelligenz, dem Zukunftsfeld.
- Eine Tätigkeit in einem international ausgerichteten Unternehmen
- Ein innovatives und kollegiales Arbeitsklima
- Hervorragende Perspektiven in einem schnell wachsenden dynamischen Unternehmen
- Zusätzliche Benefits (Kaffee, Mineralwasser, Obst)
- Ein Jahresbruttogehalt ab € 45.000,- mit Bereitschaft zur Überzahlung abhängig von Erfahrungen und Qualifikationen

Sie fühlen sich angesprochen?

Wir freuen uns über Ihre Bewerbung unter jobs@eyyes.com.



Der EYYES Abbiegeassistent
ADAC/ÖAMTC
TESTSIEGER

